

EUCLIDES XXI

¿QUÉ ES UNA AVENTURA?

Un aventura es un tipo de programa de ordenador que te permite moverte por donde quieras y examinar objetos que pueden proporcionarte pistas y ayudas para conseguir finalizar el juego y conseguir el objetivo del programa. Por otra parte, la aventura gráfico-conversacional es un juego que, además de ser entretenido y emocionante, te hará pensar, planteando problemas y situaciones que tendrás que resolver discuriendo por ti mismo.

La estructura básica de frase que el ordenador entiende es: VERBO+NOMBRE

Por ejemplo:
EXAMINAR LA PARED
ABRIR LA CAPSULA

El intérprete también acepta la introducción de un verbo en diferentes personas. Por ejemplo:
EXAMINAR SUELO
EXAMINEMOS VENTANA

En cuanto a los artículos, si lo deseas, puedes ahorrártelos: ABRIR LA PUERTA o ABRIR PUERTA.

¡¡ATENCIÓN!! SÓLO PARA PRINCIPIANTES

VOCABULARIO
EUCLIDES XXI posee un vocabulario muy extenso, pero esta lista te será de gran ayuda para sacar partido al programa.

EXAMINAR, COGER, ABRIR, CERRAR, PULSAR, PONER, DESPEGAR, ENTRAR, LLENAR, CONECTAR, SALIR, PENETRAR

DIRECCIONES: N, S, E, O.
TECLEA: “lo que sea”, para utilizar los terminales de la estación.
REDESCRIBE o MIRA, : Sirve para volver a describir la sala.
INVENTARIO: Da una lista de los objetos que llevas.

¡Y no lo olvides, el ordenador central entenderá mucho más de lo que imaginas! Experimentalo tú mismo.

PRECEDENTE HISTÓRICOS
Euclides XXI es un homenaje y spin-off de la aventura conversacional ARQUIMEDES XXI, creada originalmente para Spectrum y MSX por Dinamic, convertida para Amstrad CPC por ESP Soft y para Dragon por Robcfg.

SITUACIÓN ACTUAL
La situación es desesperada. Te despiertas en la enfermería de la base espacial Euclides XXI. Desde hace tres años prestas servicio en esta estación de intercambio entre los cuadrantes Alfa 23 y Nhemiria 1, destinada al estudio de un vórtice temporal cercano a la estación.

Poco a poco te reincorporas y notas que la base se encuentra en estado de alerta. El sonido de la alarma y las luces naranjas intermitentes así te lo confirman. ¿Qué ha pasado?

Rápidamente te acercas a un terminal y tecleas desesperadamente los comandos necesarios para conocer el estatus de la instalación:

- Base Euclides XXI en estado de alerta roja.
- Sistema de autodestrucción activado.
- Personal de la base evacuado.

¿Que vas a hacer ahora? ¿Huir? ¿Desactivar la autodestrucción de la base?

CONSEJOS PARA AVENTUREROS

Yo, como buen aventurero que soy, estos consejos os doy:

1. Un mapa deberás elaborar si la muerte no quieres encontrar.
2. Las descripciones sabias pistas te darán. No las dejes escapar.
3. Examina todo bien, ya que que hay pistas por doquier.
4. Paciencia debes tener, no es tan fácil de resolver.
5. Los dibujos para algo están, grandes pistas te darán.
6. No te rindas a la primera, interprétalo de otra manera.
7. Lo imposible no debes intentar, la lógica es fundamental.
8. Lee bien las instrucciones, en ellas hay soluciones.
9. Los dedos debes cruzar y la suerte encontrarás.

INTRUCCIONES DE CARGA
Introduce el disco de gráficos a color o monocromo, en el lector de discos. Teclear RUN"EXXI y pulsar ENTER

EQUIPO DE DISEÑO

PROGRAMADOR: Carlos de Ana (LITOS)
RUTINA GRÁFICA: Miguel Ángel Silva (MIGUELSKY)
COLABORACIÓN: Raúl Simarro (ARTABURU)
ILUSTRACIÓN: Rafael LÓPEZ ESPÍ
PRODUCCIÓN: ESP SOFT 2019 .

VERSIÓN DRAGON 32/64

CONVERSIÓN PARA ESPSoft ADVENTURE por Roberto Fernández (Robcfg)
PANTALLA DE CARGA: Robcfg
TRADUCCIÓN AL INGLÉS: Robcfg
PROBADORES: Pere Serrat, Rolf Michelsen, Javier Ortiz Extremera.

HERRAMIENTAS UTILIZADAS EN EL DESARROLLO: GIMP, Xroar, Asm6809, DragonDOS, Raw2pmode3, Raw2pmode4, Inkscape, LibreOffice, VSCode.

PROGRAMADORES

¿Has hecho algún programa? ¿Eres diseñador gráfico? Anímate a enseñarnos tu trabajo en **<https://archive.worldofdragon.org/phpBB3/>**