



ÍNDICE

- EL JUEGO
- CONTROLES
- HISTORIA
- BESTIARIO
- CONSEJOS
- HAZ TU MAPA
- CRÉDITOS Y HERRAMIENTAS

EL JUEGO

ARMORED ES UN JUEGO DE EXPLORACIÓN CON UN FUERTE COMPONENTE DE ACCIÓN Y UNA PIZCA DE ESTRATEGIA. TIENES TODO EL MAPEADO DISPONIBLE DESDE EL PRIMER MOMENTO, PERO ESTÁ REPLETO DE PELIGROS. USA TUS CUATRO ARMAS PARA ABRIRTE PASO Y RECUERDA QUE TU MUNICIÓN ES LIMITADA... CADA DISPARO CUENTA. HAY DOS CARGAS DISTINTAS. CONSIGUE EL PASSWORD PARA LA CARA B COMPLETANDO LA CARA A.

CONTROLES

- TECLAS (O P Q A SP M)
- KEMPSTON
- SINCLAIR

COMO SE JUEGA A ARMORED

EL HUD SE COMPONE, DE IZQUIERDA A DERECHA, DE LA TARJETA ACTUAL, LA BARRA DE VIDA , NÚMERO DE VIDAS RESTANTES, MUNICIÓN DISPONIBLE DE TUS CUATRO ARMAS, QUE SON: MISILES SIMPLES, MISILES TRIPLES, AMETRALLADORA Y MINAS, JUNTO CON EL NÚMERO DE SOLDADOS QUE QUEDAN POR RESCATAR.



PULSA LA TECLA M PARA CAMBIAR DE ARMA.

EN ARMORED HAY CUATRO ITEMS DISTINTOS.



**RELLENA TU VIDA.
RECARGA TODAS TUS ARMAS
TARJETAS DE ACCESO
RESCÁTALOS!**

EN ARMORED TIENES QUE MOVERTTE RÁPIDO. EXPLORA Y ENCUENTRA A NUESTROS HOMBRES. CUANDO LO HAGAS TIENES QUE LIBERARLOS Y PONERLOS A SALVO. ¿COMO LO HAGO?



**CUANDO TE SEPAREN REJAS,
DESTRÚYELAS CON TUS MISILES**

**CUANDO TE SEPAREN PUERTAS,
ENCUENTRA LA TARJETA DE ACCESO
DE SU MISMO COLOR**



HISTORIA

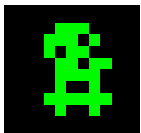
ES HOY. HACE UNOS MESES UN EXTRAÑO EJÉRCITO INVADIÓ TU TIERRA. NADIE SABE COMO NI DE DONDE VIENEN. UN EJÉRCITO DE MÁQUINAS, CON UNA AVANZADA INTELIGENCIA ARTIFICIAL. SE HAN HECHO FUERTES EN DOS BASES ESTRATÉGICAMENTE SITUADAS, UNA EN EL ÁRTICO; LA OTRA EN LA CAPITAL, EN ZONA URBANA.

UN COMANDO CON NUESTROS MEJORES HOMBRES MARCHARON PARA ENCONTRAR, MARCAR Y ANULAR LA AMENAZA, PERO HAN SIDO ATRAPADOS. DIVIDIDOS EN DOS GRUPOS ESPERAN UNA EJECUCIÓN SUMARIA. QUIEREN DARNOS UNA LECCIÓN. AHÍ ENTRAS TÚ.

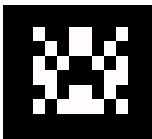
UN TANQUE, UN PROTOTIPO. UNA ESPERANZA. CON LA MÁS AVANZADA TECNOLOGÍA. TU MISIÓN: ENCONTRARLOS Y TRAERLOS DE NUEVO A CASA.

BESTIARIO

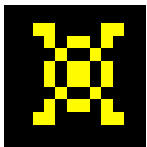
TODO UN EJÉRCITO DE MÁQUINAS TE ESPERA Y RESPONDERÁ A TU INCURSIÓN. NO VAN A REGALARTE NADA. AH! Y RECUERDA QUE EL ENTORNO TAMBIÉN ES LETAL: EVITA EL AGUA Y LOS AGUJEROS EN EL HIELO.



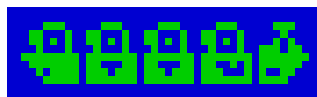
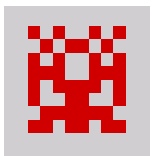
DROIDE DE COMBATE: TU PEOR PESADILLA EN LA BASE URBANA. SU PLATAFORMA GRAVITACIONAL HACE QUE SEA RÁPIDO Y ACOSADOR.



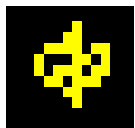
TANQUE ARÁCNIDO: ES LENTO Y PESADO, PERO TAMBIÉN CONSTANTE Y AGRESIVO. NO TE CONFÍES.



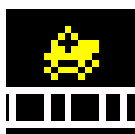
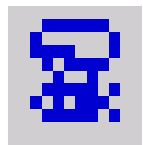
AMETRALLADORAS PESADAS: ESTÁTICAS. LETALES.



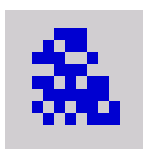
CRUCERO: ESTE BARCO NO TRIPULADO DESCARGA RÁFAGAS CON ALTA CADENCIA A TU PASO.



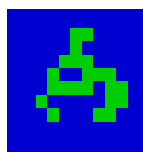
FUERZA AÉREA: LOS CAZAS Y ZEPPELINES REALIZAN CONTINUAS PASADAS DESCARGANDO PLOMO SOBRE TI.



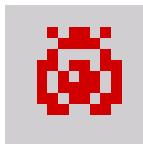
TREN BLINDADO: AUTÉNTICOS GUARDIANES, CONVIERTEN SU RECORRIDO CIRCULAR EN UN INFIERNO DE DISPAROS. EVITA EL ATAQUE DIRECTO.



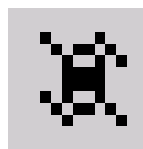
DROIDE EN MOTO DE NIEVE: TAN ÁGIL COMO INTELIGENTE NO CESARÁ EN SU OBSESIÓN POR DESTRUIRTE. NO DEJES QUE TE ACORRALE.



MINISUBMARINO: LOS DUEÑOS Y SEÑORES DEL AGUA, PROTEGERÁN LOS PUENTES QUE CRUZAN SUS DOMINIOS. MUY AGRESIVOS.



LANZADOR: ESTE ENGENDRO MECÁNICO HACE DE BASE PARA BOMBAS CON SISTEMA DE SEGUIMIENTO. ESTATE ATENTO Y SABRÁS CUANDO ESTÁ A PUNTO DE REALIZAR UN NUEVO LANZAMIENTO.



DRON: EN CONTINUA VIGILANCIA, SI TE DETECTA DESCARGARÁ UNA TORMENTA DE PLOMO HASTA RECUPERAR SU ESTADO INICIAL.



FINAL BOSS: ¡DESCÚBRELO TÚ MISMO, SOLDADO!

CONSEJOS

- ***NO DISPARES A TODO LO QUE SE MUEVA:*** EN ARMORED LA MUNICIÓN ES LIMITADA Y LOS ENEMIGOS HACEN RESPAWN CADA VEZ QUE PASAS POR SUS DOMINIOS. EXPLORA, ESQUIVA Y ABRE FUEGO SOLO CUANDO TENGAS ALGO IMPORTANTE QUE HACER ALLÍ O TENGAS UN ITEM DE RECARGA CERCA.
- ***MAXIMIZA EL PODER DE TUS ARMAS:*** NECESITAS LOS MISILES PARA ROMPER LAS REJAS. LA AMETRALLADORA TIENE UNA MAYOR CADENCIA PERO SÓLO REALIZA DISPAROS HORIZONTALES. LOS MISILES TRIPLES SON IDEALES PARA ALCANZAR MÚLTIPLES OBJETIVOS SIMULTÁNEAMENTE. LAS MINAS, POR SU PARTE, SON UN EXCELENTE RECURSO CONTRA TODOS LOS ENEMIGOS QUE SE MUEVEN. ¡PREPÁRALES TRAMPAS Y DISFRUTA HACIÉNDOLOS ARDER!
- ***CÚBRETE:*** HAY MUCHOS OBJETOS QUE OFRECEN COBERTURA. ABSORBERÁN DISPAROS HASTA QUE SEAN DESTRUIDOS. APROVÉCHALOS.
- ***HAZTE UN MAPA:*** JUSTO AQUÍ ABAJO TIENES LA ESTRUCTURA PARA HACERTE UN MAPA. IMPRÍMELO Y ANOTA EN ÉL TODA TARJETA, PUERTA Y SOLDADO AMIGO QUE TE ENCUENTRES. LOS OBSTÁCULOS, LOS ITEMS. Y CUANDO TERMINES ESTE PUZZLE SERÁ EL MOMENTO DE TRAZAR RUTAS A LOS OBJETIVOS OPTIMIZANDO RECURSOS.

HAZ TU MAPA (EN HORIZONTAL)

CRÉDITOS Y HERRAMIENTAS

- **UN JUEGO DE VOLATIL.**
 - **MÚSICA POR GASMAN.**
 - **TESTERS: GREENWEB SEVILLA, EDDIE NEWPIN, ANTIXIKO, MR. RANCIO, ARNAU JESS.**
 - **GRACIAS ESPECIALES AL GRUPO SPECTRUM MAKERS Y A MI AMADA FAMILIA.**
-
- **ARMORED HA SIDO REALIZADO CON AGDx MINI. MUCHAS GRACIAS A J. CAULDWELL Y A. TURVEY.**
 - **MÚSICA Y PANTALLA DE CARGA AÑADIDAS CON AGDMUSICIZERII.**
 - **PANTALLA DE CARGA REALIZADA CON SPECTRUM EYES.**

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. VOLATIL 2021.

¡DISFRUTA DEL JUEGO!